

	Диксит
Уровень языка (CEFR)	От А1+ (игра интереснее на более высоких уровнях)
Цель игры	Получить наибольшее количество очков. Для этого надо правильно угадывать карты других игроков или объяснять свои карты, не будучи слишком очевидным.
Роли	Рассказчик, который меняется каждый ход, игроки, которые пытаются угадать карту.
Правила	<ul style="list-style-type: none"> - У каждого игрока в руке по 6 карт. - Рассказчик выбирает карту и придумывает фразу на основе изображения. - Другие игроки выбирают карту, которая соответствует фразе. - Рассказчик перемешивает карты и открывает их. - Игроки пытаются угадать, какая карта принадлежит рассказчику, и зарабатывают очки. - Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 30 очков.
Количество игроков	3-8
Рекомендуемый возраст	8+
Время игры	30 минут
Подсчёт очков/ как выиграть	<p>Игроки зарабатывают очки и двигаются по полю:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Если никто или все угадывают правильную карту, рассказчик зарабатывает 0 очков, а каждый игрок зарабатывает 2 очка. - Если не все угадывают, рассказчик и те, кто угадал карту, зарабатывают по 3 очка. - Игроки, которые не играют роль рассказчика, зарабатывают 1 очко за каждый голос, полученный за их карту.
Компоненты игры	Иллюстрированные карты, игровое поле, жетоны для голосования, фишки.
Взаимодействия	Соревновательные, с элементами сотрудничества для интерпретации карт.
Профиль игроков	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Контекст</i>: студенты с общим словарным запасом, заинтересованные в использовании языка с воображением. - <i>Навыки</i>: креативность для интерпретации, способность находить ассоциации и синтезировать. - <i>Лексические и грамматические темы</i>: различные, зависят от изображений и учебных потребностей. - <i>Социокультурный контекст</i>: общие культурные знания для упрощения роли рассказчика и процесса угадывания.
Навыки, знания	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Язык</i>: словарный запас, описание, сторителлинг, слушание. - <i>Культура</i>: культурные ассоциации. - <i>Soft skills и личностное развитие</i>: креативность, слушание, интерпретация, синтез, стратегия, выбор и принятие решений, эмпатия, управление эмоциями.