

	Кодовые имена
Уровень языка (CEFR)	От A1 + (зависит от слов, на которых строится игра, игра интереснее на более высоких уровнях)
Цель игры	Правильно угадать все секретные слова, связанные с вашей командой, раньше команды соперников, основываясь на подсказках, которые даёт капитан.
Роли	Капитан, который даёт подсказки, и игроки, которые угадывают слова.
Правила	<ul style="list-style-type: none"> - Игроки делятся на две команды и выбирают капитана. - 25 карт выкладываются на стол, каждая с одним словом. - Капитаны видят карту, которая раскрывает "личность" каждого слова (синий агент, красный агент, мирный житель, убийца). - По очереди капитаны дают подсказки игрокам. Подсказка состоит из одного слова и числа, указывающего, сколько карт связано со словом-подсказкой. - Если игроки угадывают правильно, они могут продолжать угадывать до указанного числа. Если они угадывают агента другой команды или мирного жителя, ход команды заканчивается. - Капитаны продолжают давать подсказки, пока одна из команд не угадает всех своих агентов или убийца не устранил команду из игры.
Количество игроков	2-8
Рекомендуемый возраст	10+
Время игры	15-30 минут
Подсчёт очков/ как выиграть	Нет очков, выигрывает команда, которая первой угадывает все слова.
Компоненты игры	Карты со словами, карты ключей, карты агентов
Взаимодействия	Командная игра: кооперативная внутри команд и соревновательная между командами.
Профиль игроков	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Контекст</i>: студенты с общим словарным запасом, заинтересованные в работе с языком, угадывании и работе в команде. - <i>Навыки</i>: групповая работа, способность находить ассоциации и синтезировать, эффективная коммуникация - <i>Лексические темы</i>: Различные, выбор слов зависит от учебных потребностей. - <i>Социокультурный контекст</i>: общие культурные знания для создания ясных ассоциаций для всех членов команды.
Навыки, знания	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Язык</i>: обогащение словарного запаса, синонимы, антонимы, выражение своего мнения, формулирование гипотез, слушание. - <i>Культура</i>: двойные значения слов, культурные ассоциации. - <i>Soft skills и личностное развитие</i>: командная работа, креативность, синтез, слушание, обсуждение и переговоры, эмпатия, выбор и принятие решений, управление эмоциями.